

MANUALE UTENTE SPARKULAR® WAYER

V1.1

2023/05/20



Showven Technologies Co., Ltd.

Grazie per aver scelto SPARKULAR® WAVER, ci auguriamo che faccia scintille nel vostro spettacolo.

Prima di utilizzare il prodotto, leggere attentamente il seguente manuale.

Δ Istruzioni di sicurezza

- \\ Le riparazioni non autorizzate sono vietate e possono causare gravi incidenti.
- \\ Conservare il dispositivo all'asciutto.
- \\ Assicurarsi che il coperchio della tramoggia di alimentazione sia ben coperto quando si usa SPARKULAR® WAVER.
- \\ Se si brucia accidentalmente un materiale di consumo, si possono usare solo le sabbie per spegnerlo.
- \\ Il materiale di consumo deve essere tenuto lontano dall'umidità e conservato in un ambiente asciutto e sigillato.
- \\ Controllare se nell'ugello di uscita sono presenti aggregati consumabili sia prima che dopo ogni spettacolo; in caso affermativo, pulirli, per evitare di compromettere l'effetto, di danneggiare la macchina e di causare incidenti gravi.
- \\ Ci saranno alcune scintille che cadranno a terra, assicurarsi che non ci siano oggetti infiammabili come tappeti a terra nel raggio di sicurezza della macchina.
- \\ Sugeriamo di utilizzare l'HC8200 MEDIUM per gli eventi al chiuso.
- \\ Il cavo di alimentazione di SPARKULAR® WAVER può essere collegato in cascata per un massimo di 6 pezzi (versione 220V) / 3 pezzi (versione 110V); un collegamento eccessivo può causare danni o addirittura incendi.
- \\ È vietato coprire l'ugello di uscita di SPARKULAR® WAVER; ispezionare la macchina prima di ogni spettacolo, assicurandosi che nessun oggetto o materiale blocchi l'ugello di uscita.
- \\ Non toccare mai l'ugello di SPARKULAR® WAVER per non rischiare di bruciarsi.
- \\ Non toccare mai le scintille che fuoriescono dall'ugello.

Distanza di sicurezza

- \\ Distanza di sicurezza per SPARKULAR® WAVER suddivisa in due parti: raggio di sicurezza intorno alla macchina (a) e distanza di sicurezza in direzione di tiro (b). All'interno della zona di isolamento di sicurezza non è consentita la presenza di persone e materiali infiammabili quando SPARKULAR® WAVER è armato.
- \\ Il raggio di sicurezza intorno alla macchina dipende dall'altezza dell'effetto (tipo consumabile HC8200), con un raggio di 1m o 1,5m.
- \\ Per la distanza di sicurezza in direzione di tiro è pari all'altezza massima di tiro + 1m. SPARKULAR® WAVER con angoli di sparo massimo di $\pm 90^\circ$, quando si spara in sequenza di onde la zona di isolamento di sicurezza è un'area settoriale tridimensionale.

Tipo HC8200	Max. Altezza effetto	Raggio di sicurezza intorno a SPARKULAR (a)	Distanza di sicurezza in direzione di tiro (b)
Medium	3.5m	1m	4.5m
LARGE	4.5m	1.5m	5.5m

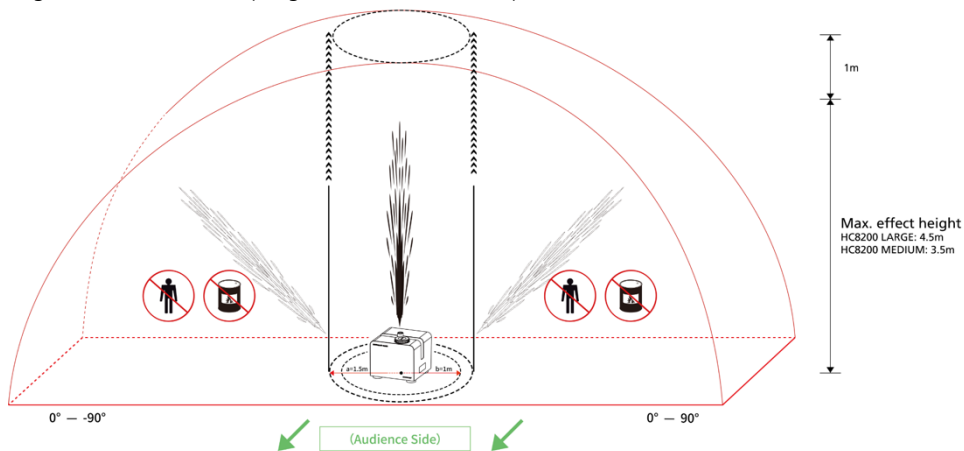
\ La zona di isolamento di sicurezza SPARKULAR® WAVER è uno spazio tridimensionale con una sezione trasversale di 180° racchiusa da a e b (vedere il diagramma sottostante). Si può intendere come un'area di sicurezza formata da una colonna di sicurezza con diametro a, altezza b e rotazione di ± 90 gradi.

È severamente vietato l'accesso a persone e oggetti non autorizzati. A seconda della sequenza e degli angoli di tiro, l'area del settore cambia di conseguenza.

\ Per il tiro angolato, la distanza di sicurezza intorno alla macchina e la direzione di tiro devono essere modificate di conseguenza.

\ In caso di vento, aumentare la distanza di sicurezza in base alla direzione e alla velocità del vento.

\ Le scintille e i materiali di consumo provenienti dalla macchina possono provocare gravi lesioni agli occhi. Indossare sempre gli occhiali di sicurezza quando si entra nella zona di sicurezza.



Δ Descrizione

SPARKULAR® WAVER è un effetto scintilla ondeggiante a 180 gradi sviluppato originariamente da SHOWVEN. Può sparare in qualsiasi direzione tra -90 e 90 gradi o in sequenze ondeggianti, ecc. L'effetto scintille modificabile porta una creatività infinita sul vostro palco.

Δ Specifiche tecniche

\ **DIMENSIONI:** 300×290×273mm

\ **PESO:** 15.5kg

\ **VOLTAGGIO:** AC200-240V / AC100-120V, 50/60Hz

\ **POTENZA DI LAVORO:** 500W

\ **EFFETTO REGOLABILE IN ALTEZZA:** sì

\ **REGOLAZIONE DELL'ANGOLO D'EFFETTO:** -90°~ 90° (angoli di oscillazione a 180°)

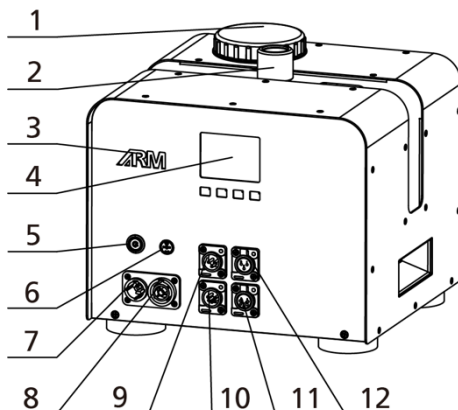
\ **INTERFACCIA:** XLR a 3 e 5 pin, POWER IN/OUT

\ **CONTROLLO:** 6 canali DMX

\ **TEMPERATURA DI LAVORO:** -20°C~40°C

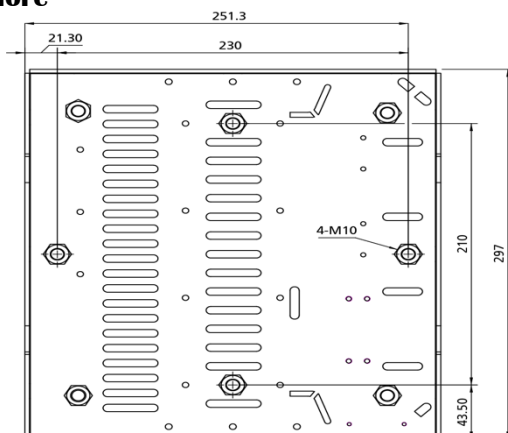
\ **CONSUMABILE E ALTEZZA DELL'EFFETTO:** LARGE (3-4.5m), MEDIUM (2.5-3.5m)

Δ Struttura di SPARKULAR® WAVER



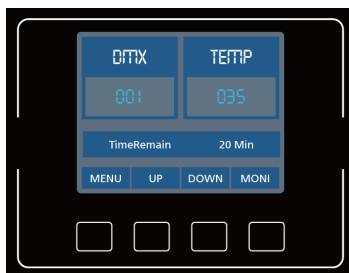
1. Coperchio della tramoggia di alimentazione
2. Ugello di uscita
3. Spia di allarme ARM
4. Schermo di visualizzazione
5. Interruttore di alimentazione
6. Fusibile
7. Ingresso alimentazione
8. Uscita di alimentazione
9. Ingresso DMX a 3 pin
10. Ingresso DMX a 5 pin
11. Uscita DMX a 5 pin
12. Uscita DMX a 3 pin

Pannello inferiore



Δ Pannello di comando

1. Area della tastiera



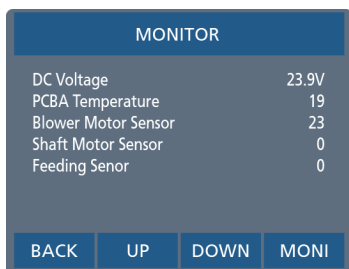
MENU: Premere enter interfaccia di impostazione

UP: Parametro su

DOWN: Parametro giù

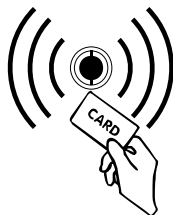
MONI: Monitoraggio dello stato della parte principale all'interno della macchina

2. Interfaccia di monitoraggio



Da questa interfaccia è possibile controllare la tensione e lo stato del motore della macchina.

3. Area RFID



La scheda RFID viene fornita con i sacchetti HC8200 consumabili, e la scheda viene strisciata per identificare i parametri e i tipi di granuli. La scheda RFID è monouso, una scheda può essere utilizzata una sola volta. Ogni scheda può aumentare il tempo di lavoro di una singola macchina di 20 minuti, il tempo massimo di ricarica per SPARKULAR® WAVER è di 30 minuti.

4. Spia di allarme ARM



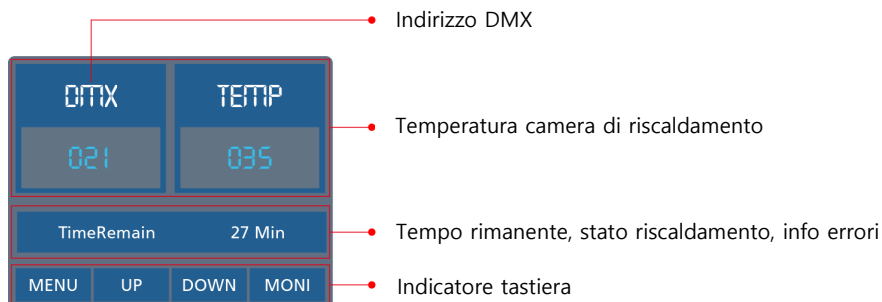
ACCESA: DMX collegato o funzione remota wireless ON.

LAMPEGGIANTE: DMX armato, pronto a sparare.

SPENTA: Nessun collegamento DMX e funzione remota wireless OFF.

Δ Interfaccia display

1. Interfaccia principale:



Colore di sfondo dell'area DMX: rosso significa DMX collegato.

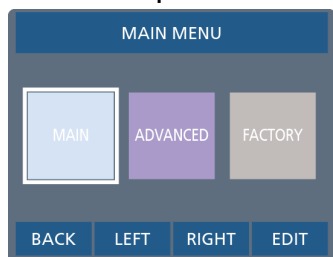
Colore di sfondo dell'area TEMP: rosso significa che la temperatura della camera di riscaldamento ha raggiunto la temperatura di impostazione e che la macchina è pronta per la cottura.

Stato dell'indicatore luminoso sull'interruttore di alimentazione: lampeggiante significa che la macchina si sta riscaldando, acceso a lungo significa che la temperatura della camera di riscaldamento ha raggiunto la temperatura di impostazione.

2. Informazioni sugli errori

Errore	Spiegazione
E0 System IC	Errore sistematico
E1 Motor condition	Errore del motore del soffiatore, del motore dell'albero o del motore di alimentazione
E2 Temp. Sensor	Il sensore di temperatura non è collegato o è danneggiato
E3 P Temp. Over	Arresto della macchina per surriscaldamento del telaio
E4 Time Remain	Il tempo di sparo è insufficiente, si prega di strisciare la scheda RFID.
E5 K Temp. Over	Arresto della macchina per surriscaldamento della camera di riscaldamento
E6 Heat Fail	Riscaldamento non funzionante, problema sul PCB di riscaldamento o sulla scheda madre
E7 Tip Over	Sensore di inclinazione attivato quando la macchina è inclinata di oltre 45 gradi

3. Menu di impostazione



Premere "MENU" per accedere al menu di impostazione; premere SINISTRA, DESTRA per scegliere il menu principale, il menu avanzato o il menu di fabbrica. Premendo "EDIT" è possibile accedere al relativo menu e impostare i relativi parametri.

4. Menu principale

I parametri del menu principale sono riportati nella tabella seguente; premere "SU" / "GIÙ" per modificare il valore; ricordarsi di premere "SAVE" per salvare l'impostazione.

Opzioni	Range	Default	Spiegazione
Set DMX Address	1-512	1	Impostazione dell'indirizzo DMX
Manual Heat	ON/OFF	OFF	Impostazione manuale del calore ON/OFF
Manual Fountain	ON/OFF	OFF	Impostazione manuale ON/OFF della fontana
Sequence	2 - 72	2	Impostazione della sequenza predefinita
Max. Angle	-90°~90°	-90°	Max. Angolo limite
Min. Angle	-90°~90°	90°	Min. Angolo limite
Invert	ON/OFF	OFF	Quando è attivata, tutti gli angoli saranno specchiati
Head to middle	ON/OFF	ON	Quando è attivo e il valore DMX del canale 1 è 0, l'ugello di uscita torna alla posizione centrale dopo aver eseguito una sequenza preimpostata

5. Menu avanzato

Opzioni	Range	Default	Spiegazione
Set Temperature	500-620	580	Impostazione della temperatura della camera di calore SPARKULAR®
Auto Clear Delay	0.1-0.9s	0.1s	Impostazione automatica del tempo di pulizia del materiale
Wireless 2.4G	ON/OFF	OFF	Impostazione funzione wireless 2.4G
LCD Backlight	ON/OFF	ON	Impostazione retroilluminazione LCD
Density	50-100	100	Quantità di alimentazione
Mode Selection	Factory Mode User Mode	User Mode	La modalità Factory è riservata ai tecnici. In modalità Factory la macchina non può essere controllata dalla console DMX.
Default Parameter	ON/OFF	OFF	Ripristino dei parametri alle impostazioni predefinite
Motor Protect	ON/OFF	ON	Funzione di protezione del motore
Tip Over	ON/OFF	ON	Interruttore di inclinazione. Quando la macchina si inclina oltre i 45° smette di funzionare.
Standby Switch	ON/OFF	OFF	Quando è attivo, la macchina può accendersi solo quando il riscaldamento è terminato.
Motor Disabled	ON/OFF	OFF	Il motore non può ondeggiare quando è spento
Key Sound	ON/OFF	ON	Impostazione del suono della pressione della tastiera

*Per migliorare le prestazioni di SPARKULAR® WAVER, non modificare il valore predefinito senza l'autorizzazione di SHOWVEN®.

6. Modalità canale DMX

SPARKULAR WAVER occupa 6 canali operativi. Il primo canale è per l'altezza dell'effetto, il secondo canale per l'attivazione dell'effetto e il ciclo di pulizia, ecc.

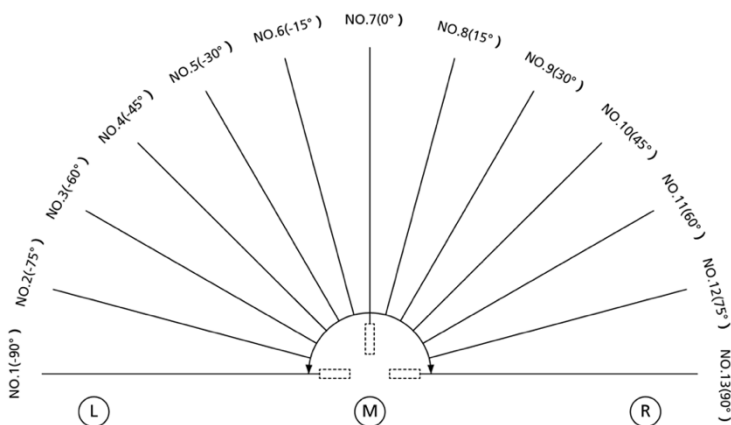
Canale	Funzione	Valore
CH1	Impostazione manuale dell'angolo	0~255: variazione dell'angolo da -90° a 90° 128: dritto verso l'alto (0°)
CH2	Impostazione manuale della velocità di oscillazione degli ugelli	0 and 255: Velocità massima 1~254: Aumento della velocità
CH3	Accensione/spengimento dello sparo	0~15: Spento 16~90: Altezza di tiro bassa 91~170: Altezza di tiro media 171~255: Altezza di tiro elevata Maxi. La durata del singolo sparo è di 60 secondi
CH4	n/d	Riservato
CH5	Impostazione della sequenza predefinita	0-2: nessuna sequenza predefinita 3-255: sequenza predefinita Valore DMX = 2 + Numero di sequenza *2.55 (ROUND OFF)
CH6	Impostazione della modalità	0~49: Riscaldamento spento (arresto di emergenza) 50~200: Riscaldamento acceso 201~255: Riscaldamento spento (arresto di emergenza)

Canale 1 (CH1): Impostazione manuale dell'angolo

L'ugello di uscita di SPARKULAR WAVER può essere alloggiato in qualsiasi angolo compreso tra -90° e 90°; di seguito è riportato l'elenco di angoli tipici utilizzati nella nostra sequenza di preset con il relativo valore DMX.

Angolo N°	Angolo	Valore DMX
1	90°	5
2	75°	24
3	60°	47
4	45°	66
5	30°	85
6	15°	108
7	0°	128 o 0
8	-15°	148
9	-30°	169
10	-45°	190

11	-60°	213
12	-75°	234
13	-90°	255



7. Sequenza di sparo

SPARKULAR WAVER dispone di 72 sequenze preimpostate; per accedere a una determinata sequenza, l'operatore utilizza il valore DMX del canale o il numero della sequenza. Di seguito è riportato l'elenco delle sequenze.

N°	Angolo di accensione	Descrizione	Durata sparo	Valore di riferimento DMX CH5
1	Qualsiasi angolo	Ciclo di pulizia	Dipende da CH3	3-5
2	-90°	Sparo ad angolo fisso	Dipende da CH3	6-7
3	-75°	Sparo ad angolo fisso	Dipende da CH3	8-10
4	-60°	Sparo ad angolo fisso	Dipende da CH3	11-12
5	-45°	Sparo ad angolo fisso	Dipende da CH3	13-15
6	-30°	Sparo ad angolo fisso	Dipende da CH3	16-17
7	-15°	Sparo ad angolo fisso	Dipende da CH3	18-20
8	0°	Sparo ad angolo fisso	Dipende da CH3	21-22
9	15°	Sparo ad angolo fisso	Dipende da CH3	23-25
10	30°	Sparo ad angolo fisso	Dipende da CH3	26-28
11	45°	Sparo ad angolo fisso	Dipende da CH3	29-30
12	60°	Sparo ad angolo fisso	Dipende da CH3	31-33
13	75°	Sparo ad angolo fisso	Dipende da CH3	34-35
14	90°	Sparo ad angolo fisso	Dipende da CH3	36-38
15	(-90°) ~ 90°	Sventola lentamente 1 volta	8s	39-40
16	90° ~ (-90°)	Sventola lentamente 1 volta	8s	41-43
17	(-90°) ~ 90° ~ (-90°)	Sventola lentamente 1 volta	14s	44-45
18	(-75°) ~ 75° ~ (-75°)	Sventola lentamente 1 volta	12s	46-48
19	(-60°) ~ 60° ~ (-60°)	Sventola lentamente 1 volta	10s	49-50
20	(-45°) ~ 45° ~ (-45°)	Sventola lentamente 3 volte	17s	51-53
21	(-30°) ~ 30° ~ (-30°)	Sventola lentamente 3 volte	12s	54-56

22	(-15°)~ 15° ~ (-15°)	Sventola lentamente 3 volte	7s	57-58
23	(-90°)~ 90° ~ (-90°)	Onda media 5 volte	12s	59-61
24	(-75°)~ 75° ~ (-75°)	Onda media 5 volte	10s	62-63
25	(-60°)~ 60° ~ (-60°)	Onda media 5 volte	8s	64-66
26	(-45°)~ 45° ~ (-45°)	Onda media 5 volte	7s	67-68
27	(-30°)~ 30° ~ (-30°)	Onda media 5 volte	5s	69-71
28	(-15°)~ 15° ~ (-15°)	Onda media 5 volte	3s	72-73
29	(-60°)~ 60° ~ (-60°)	Sventolio veloce 10 volte	5s	74-76
30	(-45°)~ 45° ~ (-45°)	Sventolio veloce 10 volte	5s	77-79
31	(-30°)~ 30° ~ (-30°)	Sventolio veloce 10 volte	4s	80-81
32	(-15°)~ 15° ~ (-15°)	Sventolio veloce 10 volte	3s	82-84
33	(-75°)~ 0° ~ (-75°)	Sventolio veloce 10 volte	4s	85-86
34	(-60°)~ 0° ~ (-60°)	Sventolio veloce 10 volte	3s	87-89
35	(-45°)~ 0° ~ (-45°)	Sventolio veloce 10 volte	2s	90-91
36	(-30°)~ 0° ~ (-30°)	Sventolio veloce 10 volte	2s	92-94
37	75° ~ 0° ~ 75°	Sventolio veloce 10 volte	5s	95-96
38	60° ~ 0° ~ 60°	Sventolio veloce 10 volte	4s	97-99
39	45° ~ 0° ~ 45°	Sventolio veloce 10 volte	3s	100-101
40	30° ~ 0° ~ 30°	Sventolio veloce 10 volte	3s	102-104
41	(-90°)~ 0° ~ (-90°)	Sventola lentamente 2 volte	11s	105-107
42	(-75°)~ 0° ~ (-75°)	Sventola lentamente 2 volte	10s	108-109
43	(-60°)~ 0° ~ (-60°)	Sventola lentamente 2 volte	8s	110-112
44	(-45°)~ 0° ~ (-45°)	Sventola lentamente 2 volte	6s	113-114
45	(-30°)~ 0° ~ (-30°)	Sventola lentamente 2 volte	5s	115-117
46	90° ~ 0° ~ 90°	Sventola lentamente 2 volte	11s	118-119
47	75° ~ 0° ~ 75°	Sventola lentamente 2 volte	10s	120-122
48	60° ~ 0° ~ 60°	Sventola lentamente 2 volte	8s	123-124
49	45° ~ 0° ~ 45°	Sventola lentamente 2 volte	6s	125-127
50	30° ~ 0° ~ 30°	Sventola lentamente 2 volte	5s	128-130
51	(-90°)~ 0° ~ (-90°)	Onda media 5 volte	7s	131-132
52	(-75°)~ 0° ~ (-75°)	Onda media 5 volte	6s	133-135
53	(-60°)~ 0° ~ (-60°)	Onda media 5 volte	5s	136-137
54	(-45°)~ 0° ~ (-45°)	Onda media 5 volte	4s	138-140
55	(-30°)~ 0° ~ (-30°)	Onda media 5 volte	3s	141-142
56	90° ~ 0° ~ 90°	Onda media 5 volte	7s	143-145
57	75° ~ 0° ~ 75°	Onda media 5 volte	6s	146-147
58	60° ~ 0° ~ 60°	Onda media 5 volte	5s	148-150
59	45° ~ 0° ~ 45°	Onda media 5 volte	4s	151-152
60	30° ~ 0° ~ 30°	Onda media 5 volte	3s	153-155
61	90° ~ 45° ~ 90°	Sventola lentamente 3 volte	10s	156-158
62	90° ~ 30° ~ 90°	Sventola lentamente 3 volte	13s	159-160
63	(-90°) ~ (-45°) ~ (-90°)	Sventola lentamente 3 volte	10s	161-163
64	(-90°) ~ (-30°) ~ (-90°)	Sventola lentamente 3 volte	12s	164-165
65	(-90°) ~ 0°	L'ondulazione lenta diminuisce gradualmente l'angolo	18s	166-168
66	90° ~ 0°	L'ondulazione lenta diminuisce gradualmente l'angolo	19s	169-170
67	(-90°) ~ 90°	L'ondulazione lenta diminuisce gradualmente l'angolo	41s	171-173
68	0° ~ (-90°)	Sventola lentamente 1 volta	5s	174-175
69	(-90°) ~ 0°	Sventola lentamente 1 volta	5s	176-178
70	0° ~ 90°	Sventola lentamente 1 volta	5s	179-180
71	90° ~ 0°	Sventola lentamente 1 volta	5s	181-183
72	0°	Sparo ad angolo fisso	Dipende da CH3	184-185

Esempio di controllo DMX 1: sequenza di accensione n. 42

1. Impostare l'ugello di uscita verso l'alto
CH1 = 128, CH2 = 0, CH3 = 0, CH4 = 0, CH5 = 0, CH6 = 128
2. Impostazione della sequenza predefinita n. 42
CH1 = 128, CH2 = 0, CH3 = 0, CH4 = 0, CH5 = 108, CH6 = 128
3. Sparo 1s
CH1 = 128, CH2 = 0, CH3 = 255, CH4 = 0, CH5 = 108, CH6 = 128

Esempio di controllo DMX 2: sequenza di accensione n. 8, tempo di accensione 10s

1. Impostare l'ugello di uscita verso l'alto
CH1 = 128, CH2 = 0, CH3 = 0, CH4 = 0, CH5 = 0, CH6 = 128
2. Impostazione della sequenza predefinita n. 8
CH1 = 128, CH2 = 0, CH3 = 0, CH4 = 0, CH5 = 21, CH6 = 128
3. Sparo
CH1 = 128, CH2 = 0, CH3 = 255, CH4 = 0, CH5 = 21, CH6 = 128
Mantenere 10s.
4. Spegnimento del fuoco
CH1 = 128, CH2 = 0, CH3 = 0, CH4 = 0, CH5 = 0, CH6 = 128

8. Modalità di controllo wireless:

Quando si utilizza il telecomando, scollegare il collegamento del cavo DMX, impostare la macchina su Wireless 2.4G allo stato ON. Abbinare la macchina al telecomando premendo "A" sul telecomando quando la macchina si trova nell'interfaccia di controllo wireless.

A: OFF / SET, spegnimento, SET significa abbinare la macchina al telecomando.

B: Sparo, verticale verso l'alto (0°)

C: Sparo, secondo la sequenza impostata sulla macchina

D: Ciclo di pulizia 3s.

Sostituire la batteria quando la spia del telecomando è debole.

Modalità batteria: Batteria impilata da 9V.



Δ Guida operativa

1. Installare SPARKULAR® WAVER

- a) SPARKULAR® WAVER può essere installato solo in orizzontale.
- b) Assicurarsi che la macchina sia installata in modo sicuro per evitare il ribaltamento.
- c) Controllare attentamente l'ugello di uscita di ogni macchina, assicurandosi che l'ugello di uscita sia in buono stato e che non vi siano aggregati di polvere.

2. Riempire SPARKULAR® WAVER

- a) Aprire i sacchetti di polvere e riempire la tramoggia di alimentazione.
- b) Scegliere il materiale di consumo corretto in base allo scenario applicativo. SPARKULAR® WAVER può utilizzare solo HC8200 LARGE e MEDIUM.
- c) Tenere presente che è possibile che scintille o resti cadano a terra. Assicurarsi che non vi siano materiali infiammabili a terra nella zona di sicurezza.
- d) Altezza massima dell'effetto: HC8200 LARGE è 4,5 m, HC8200 MEDIUM è 3,5 m.
- e) Assicurarsi che il coperchio della tramoggia sia ben chiuso dopo il riempimento.

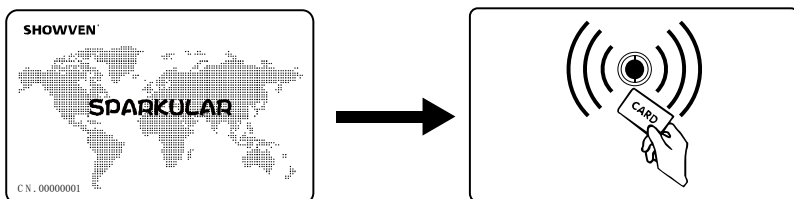
3. Collegare il cavo di alimentazione / DMX

- a) Collegare un cavo di alimentazione alla presa POWER IN di SPARKULAR® WAVER. Collegare l'altra estremità del cavo di alimentazione alla fonte di alimentazione. Assicurarsi che l'alimentazione sia conforme alla tensione nominale dell'apparecchiatura e che la presa sia ben collegata a terra.
- b) Se si collega la macchina in sequenza, collegare un cavo di alimentazione all'uscita POWER OUT della macchina precedente e collegare l'altra estremità del cavo di alimentazione all'ingresso POWER IN della macchina successiva.
- c) Il cavo di alimentazione dello SPARKULAR® WAVER può essere collegato in cascata per un massimo di 6 unità (versione 220V) / 3 pezzi (versione 110V). Non collegare più unità a un singolo circuito elettrico.
- d) Accendere tutti gli SPARKULAR® WAVER.
Assegnare l'indirizzo DMX per ogni unità di SPARKULAR® WAVER. Se si utilizza un controller host SHOWVEN o FXcommander per controllare la macchina, assegnare un indirizzo DMX univoco per ogni unità della macchina.
Se si utilizza un controller remoto per controllare SPARKULAR® WAVER in modalità wireless, impostare la macchina sullo stato ON wireless e abbinarla al controller remoto. Per il controllo via cavo DMX, eseguire le seguenti operazioni (da f a h).
- e) Collegare un cavo DMX alla presa DMX IN della prima unità di SPARKULAR® WAVER, collegare l'estremità maschio del cavo DMX al controller DMX (FXcommander, HOST CONTROLLER, console luci ecc.).
- f) Collegare un cavo DMX all'uscita DMX OUT della macchina precedente e l'altra estremità all'ingresso DMX IN della macchina successiva. Collegare tutti i dispositivi in serie in questo modo.
- g) Si consiglia di collegare un terminatore DMX all'uscita DMX dell'ultima unità della macchina per migliorare l'affidabilità del segnale. Per la trasmissione del segnale DMX a lunga distanza

(>200 m) è necessario un amplificatore di segnale (SHOWVEN DMX splitter 8 con trasmissione bidirezionale del segnale, in modo da ottenere un feedback del segnale dal dispositivo).

4. Attivare SPARKULAR® WAVER strisciando la scheda RFID

- a) Passare una carta RFID. Leggere la scheda come mostrato di seguito. SPARKULAR® WAVER mostra il tempo rimanente se la lettura è andata a buon fine. SPARKULAR® WAVER segnala E4 quando il tempo rimanente è inferiore a 10 minuti.
- b) Si prega di notare che ogni scheda RFID viene fornita con un pacchetto da 200 g HC8200 può aumentare il tempo di lavoro di una singola macchina di 20 minuti, il tempo massimo di ricarica per SPARKULAR® WAVER è di 30 minuti, quando il tempo rimane raggiunto 30 minuti, non può più ricaricare la scheda RFID.



5. Programmazione e sparo

- a) Programmazione di SPARKULAR® WAVER, impostazione delle sequenze di sparo ecc.
- b) Riscaldamento, che richiede circa 5 minuti e varia in base alla tensione e alla temperatura dell'ambiente.
- c) Assicurarsi che la zona di sicurezza prescritta per le relative sequenze di sparo sia libera.
- d) Si consiglia un ciclo di pulizia prima dello sparo.
- e) Sparo. Per evitare il surriscaldamento della camera di riscaldamento e proteggere la macchina, il tempo massimo di sparo continuo per SPARKULAR® WAVER è di 60s.
- f) L'operatore deve sempre avere una visione chiara del dispositivo, in modo da poter interrompere immediatamente lo spettacolo in caso di pericolo.
- g) Eseguire la sequenza preimpostata n. 1 per liberare il materiale per SPARKULAR® WAVER dopo lo spettacolo; il materiale liberato rimuoverà le particelle rimanenti dalla camera di riscaldamento.

NOTA: Se si utilizza lo SHOWVEN HOST CONTROLLER ZK6200/6300 per controllare il fuoco, premere "F3" per scegliere "CIRCLE FLAMER-6CH", quindi impostare la sequenza di fuoco, poiché per la sequenza preimpostata la durata del fuoco è fissa, quindi impostare la durata del fuoco di 1s. Assegnare un indirizzo DMX diverso per ogni unità di SPARKULAR WAVER (6 canali), altrimenti si verificheranno interferenze di segnale.

6. Spegner e pulire

- a) Spegner lo SPARKULAR® WAVER, lasciare raffreddare lo SPARKULAR® WAVER.
- b) Scollegare tutti i cavi di alimentazione e DMX.

- c) Svuotare l'HC8200 rimasto nella tramoggia e conservarlo in un flacone asciutto e sigillato per il prossimo utilizzo. Non toccare mai l'ugello di uscita dello SPARKULAR® WAVER quando si svuota la tramoggia. PERICOLO DI SCOTTATURE!
- d) Gli operatori possono utilizzare un aspirapolvere portatile per svuotare la tramoggia di alimentazione. Assicurarsi che la macchina si sia raffreddata durante la pulizia. NON utilizzare aspirapolvere ad alta potenza per evitare che i materiali di consumo caldi vengano aspirati nell'aspirapolvere dalla camera di riscaldamento e causino incendi.
- e) Pulire l'ambiente circostante per rimuovere i residui di polvere.

Δ **Manutenzione**

- a) Svuotare la tramoggia di alimentazione prima della spedizione della macchina.
- b) Svuotare la tramoggia di alimentazione se non viene utilizzata per molto tempo; per gli ambienti ad alta umidità si consiglia di svuotare la tramoggia di alimentazione dopo ogni spettacolo.
- c) Ciclo di pulizia sia prima che dopo lo spettacolo.

Δ **Istruzioni per la garanzia**

- \ Un sincero ringraziamento sincere per aver scelto i nostri prodotti, riceverete un servizio di qualità da parte nostra.
- \ Il periodo di garanzia del prodotto è di un anno. Se ci sono problemi entro 7 giorni dalla spedizione dalla nostra fabbrica, possiamo sostituire la macchina con un modello nuovo di zecca.
- \ Offriamo un servizio di manutenzione gratuito per le macchine che presentano malfunzionamenti hardware (ad eccezione dei danni allo strumento causati da fattori umani) durante il periodo di garanzia. Si prega di non riparare la macchina senza l'autorizzazione della fabbrica.

Le situazioni seguenti NON sono incluse nel servizio di garanzia:

- \ Danni causati dall'utilizzo di altri tipi di materiali di consumo che non provengono da SHOWVEN® o da un distributore autorizzato SHOWVEN®;
- \ Danni causati da trasporto, uso, gestione e manutenzione impropri o da fattori umani;
- \ Smontare, modificare o riparare i prodotti senza autorizzazione;
- \ Danni causati da cause esterne (fulmini, alimentazione, ecc.);
- \ Danni causati da installazione o uso improprio.

Per i danni al prodotto non inclusi nella gamma di garanzia, possiamo fornire un servizio a pagamento.

La fattura è necessaria quando si richiede il servizio di manutenzione a SHOWVEN®.

SHOWVEN[®]



Showven Technologies Co., Ltd.

Tel: +86-731-83833068

Web: www.showven.cn E-mail: info@showven.cn

Add: No.1 Tengda Road, Liuyang Economic & Technical Development Zone, 410300, Changsha, Hunan, P.R.China